

新規会員募集中!!

2歳からの入園準備教室

# まなびタイム ぴよちゃん



©Satoshi Iriyama / Gakken

まなびタイムぴよちゃんが  
目指す3つの力

1

もじ・ことば、かず、ちえの学びにつながる  
**興味の芽生え**を育みます!

この時期の子どもは興味をもつとぐんぐん成長します。  
普段の家庭生活では経験できない、楽しい遊びをたくさん提供することで子どもの知的好奇心を刺激します。

2

きいて理解する力、考える力などの**「見えない学力」**を育てます!

「見えない学力」とは、思考力、観察力、判断力、表現力、活用力などの能力を指します。  
見えない学力が育つと、自発的な学習活動が盛んになり、学習効果が高まります。  
プレイルームぴよちゃんでは、「きいて理解し、行動する力」を重点的に、この能力を育てます。

3

自己肯定感や自立心を高め、**「学びに向かう力」**の土台を築きます!

集団活動の中で生活習慣やルールを学ぶことは、自分でしたいという意欲が目覚める2歳児にとって、自分を認めてもらい、  
自分でがんばれることであり、自立心の向上につながります。

## 学研オリジナルの豊富な教材

2歳児の特性に合わせて開発した楽しい教材を使って、遊びながら学びます。  
子どもたちは遊んでいるつもりで、知らず知らずのうちに、  
さまざまな知的経験を積み、学びの土台を育てていきます。



ねこカード

のりものマグネットカード



※教材の色・デザインは変わることがあります。

楽しい刺激が  
いっぱいの60分!

## まなびタイムぴよちゃん 教室の流れ



発達に合った知的経験ができる教材とカリキュラムで子どもの能力をのばします。

先生といっしょに  
導入

5分



60分間の楽しい時間の導入として、生活習慣やルール等を「おやくそくカード」で確認します。

『おやくそくカード』

子どもたちの生活に身近なシーンを  
描いたカードです。「こんな時どうする  
かな?」「どんなあいさつをするか  
かな?」と考えたり、言葉を引き出したり  
して、おやくそくに触れます。



課題あそび①  
集団課題

15~20分



さまざまな教材  
を使ってお友だち  
といっしょに楽し  
く遊びながら学  
びます。

『オリジナルのカード教材』



もじ・かず・ちえの要素を盛り込んだ教材です。遊びの中  
で、カードを使って子どもたちの興味を引きつけ、言葉や  
数に触れます。

リフレッシュ  
気分転換

5分

リズムあそびを取り入れて  
気分転換します。



課題あそび②  
個人課題

15~20分



クレヨンやシール、  
のり、折り紙など  
を使い、手指の巧  
緻性を高めます。

『せいさくセット』



せいさくセットで「かく」「はる」「きる」「おる」などの作業を行います。  
道具の使い方やかたづけ方なども学んでいきます。

ペーパーワーク  
個人課題

5~8分

遊びの一環として「もじ・ことば」「かず」のペーパーワーク  
に取り組みます。できた、できないにとらわれずに、子ども  
が「楽しかった」と感じられるような時間にします。

『ペーパーワーク』  
2歳児の成長に合わせて  
作られたオールカラーの  
教材です。



体あそび  
集団あそび

5~8分

机から離れて元気いっぱい  
体を使って遊びます。



※教材の色・デザインは変わることがあります。 ※上記の流れは基本パターンです。お子さまの状況や時間の関係で、順番が前後したり省略したりする場合があります。